

Conquête en Kandorya

Depuis que les colons d'Orya arpentent l'île de Kandorya, ils n'ont cessé d'explorer ses terres et de se battre pour elles. Le jeu des fiefs rend compte de ces 2 aspects et permet de jauger les différentes puissances sur Kandorya.

Les personnages pouvant y jouer sont : ceux possédant un fief, nommés Seigneur, et ceux représentant les peuples de Kandorya (par 10 émissaires envoyés lors de la foire d'Edenorya). Les premiers ont autorité sur leur territoire, les seconds disposent d'une unité pouvant agir sur le jeu de fief. Bien sûr, le seigneur a besoin de nombreuses unités pour exploiter ses mines, ses champs, bâtir ses fortifications et faire la guerre. Il faudra donc qu'il attire de la population, sinon le seigneur pourrait bien se faire attaquer par ces gens sans terre et perdre la sienne.

Le jeu de fief permet aux factions et peuples d'Orya et de Kandorya de mesurer leur influence.

Pour plus de détails, allez dans la section ["gérer son fief"](#) et téléchargez le document sur les règles.

La suite de ce document concerne le retour du jeu de fief pour l'année 2019. [Les récits des années précédentes sont disponibles ici.](#)

Retour sur 2019

Dans ce document, nous donnons la priorité aux “choses que toute le monde peut savoir”, il peut donc manquer des informations, certains éléments peuvent même être volontairement erronés. Si vous ne trouvez pas un élément que vous jugez important et qui nous aurait échappé, merci de nous contacter directement. Pour les questions, merci d'utiliser le forum <http://kandorya.forumactif.org/>

Cette année, nous avons noté une gêne dans la mise en place de l'influence des entités sur le jeu des fiefs, c'est quelque chose que nous modifierons pour l'année prochaine.

Encore un grand merci à tous pour votre investissement. Nous nous reverrons à l'inter-kando d'automne pour non pas le jeu de fief en tant que tel, mais des événements autour de ce dernier qui permettront d'introduire des arc scénaristiques pour l'été prochain.

Pour l'année à venir, nos objectifs sont : revoir les interactions des entités sur le jeu des fiefs, continuer à fournir des scénarios autour de la thématique du jeu de fief et Oculus et continuer à peaufiner le système.

Rappel : toutes actions sur les fiefs doivent toujours se faire valider uniquement avec les orgas fiefs.



9eme année des colons

[Quelques récits au cours de l'année](#)

[Fiefs et Empires](#)

[La Fédération](#)

[Le Pacte des Empires du Levant](#)

[Rastor](#)

[Draconique](#)

[Blanche Cime](#)

[Protectorat](#)

[Edenorya](#)

[Cymbroghi](#)

[Primo](#)

[Cartes](#)

[Exploration du Nord Ouest](#)

[Sur terre](#)

[Sur mer](#)

[Les Abatuccis](#)

[Economie](#)

La guerre a été déclarée en ce début d'année entre La Fédération et le Pacte des Empires du Levant. Elle eut lieu sur un territoire relativement restreint au Nord d'Edenorya. L'étincelle qui mit le feu à la plaine fut la mort d'Ordan Corvo et se termina par un accord de paix sous l'égide d'Elia'ls Pragma aussi connue sous le nom de "Reine de Kandorya". Militairement, La Fédération en est sortie vainqueur.

Dans les conflits périphériques, un territoire Mulkesh se révolta pour rejoindre le Pacte des Empire du Levant et les autres territoires Mulkesh rejoignirent le royaume de Blanche Cime qui conforta sa large position au Nord. A la fin de l'année, le Protectorat mena une guerre éclair contre Blanche Cime ce qui eu pour conséquence de couper en deux le royaume.

Quelques récits au cours de l'année

Automne, 8eme année

J'ai longtemps vécu au milieu des puissants seigneurs de cette terre. Là où on a besoin de bons bardes, je finis souvent par traîner mes guêtres. Il faut bien le reconnaître, la proximité des puissants a tendance à attirer la bonne gnôle, j'ai toujours eu du flair à ce niveau. Bref, tout ça pour dire que j'en connais un rayon sur les événements qu'il y a eut sur notre bonne terre de Kandorya.

Oui je sais, les Mulkesh ont ENCORE fait des leurs, mais mon petit doigt me dit qu'ils ne vont plus en mener large. Oui je sais, cette attaque massive était impressionnante. En même temps, j'ai vu des convois entiers de nourritures monter au nord, de plusieurs fiefs différents, c'était ahurissant ! J'ai même pu discuter avec un déserteur qui m'a affirmé avoir vendu sur le marché noir les plans du dispositif défensif du fief dans lequel il officiait ! Et ce à la demande même du seigneur de fief ! Mais si je te jure que c'est vrai ! Je lui ai même fait boire une potion de vérité pour être certain que je n'allais pas colporter de sornettes, il disait la vérité le bougre !

Non, mais certains seigneurs ont un peu perdus la tête je pense, encore de l'alcool frelaté j'imagine, ou la chaleur... enfin.

Tant que les Mulkesh représentent une menace, tout ce petit monde va continuer à se regarder de travers joyeusement. Du poison ? Boa oui, y a bien eut des chamailleries entre la Fédération et le Pacte de l'Empire du Levant, rien que de très cordial. Mais le nouvel Empereur de la Fédération se tient bien et la dyarchie régnante du Pacte des Empires du Levant fait bien tourner la boutique. Y a pas de raison que ça parte en topinambours.

Je vais pas te mentir, tout le monde espère que les tensions vont diminuer, le commerce ne se porte pas très bien. J'espère que ces Abatuccis vont apporter un peu de grain à moudre, c'est pas folichon en ce moment, si tu vois ce que je veux dire.

Oh les autres ? Ils font leur trou : Trävkastroll à l'Ouest, duché du Protectorat au Nord, il y a même des petits nouveaux avec les mercenaires et les dragons, que du beau monde.

Ah vous connaissez la dernière ? Je la publierai dans mon prochain livre. Mais pour vous, en avant première, je vais vous en donner un avant goût, c'est plutôt un aphorisme maintenant que j'y pense : que ne peuvent pas choisir les éturiens ? La couleur de leur jupette, la possibilité de discuter cordialement avec un Mulkesh ou le nom de leur dirigeant ? Ahahah, alors t'as deviné ? Oui les trois... T'as trouvé direct. Bref...

Non loin de là dans la taverne, un homme extrêmement bien vêtu tenant en main un bâton avec une tête de mort se saisit nonchalamment de sa dague en jetant un regard dubitatif vers le malandrin.

Swigfried le barde tonnelier, lors de sa dernière mise en perce.

Printemps, 9eme année, quelque part à Edenorya

J. Aldebert, comment vas-tu mon ami ?

A. Bien ma foi, je reviens de L'oeil de la Vouivre et la neige n'est pas encore partie sur les pentes du volcan. Je suis plutôt content de pouvoir me réchauffer près du feu !

J. Et quelles sont les nouvelles ?

A. Laisse moi prendre ma bière d'abord !

J. ...

A. Bien fraîche comme je l'aime ! Bon... les nouvelles du Nord... Crosyus continue à tenir de main de fer le fief de Malfosse, les primaux sont opprimés et ... enfin Crosyus n'est pas vraiment un enfant de coeur, il y a des morts parmi la population qui est restée sur place... et d'autres choses moins reluisantes... On prétend aussi qu'il se passe des choses aux Roches Rouges...

J. Quel rapport avec le fief de Malfosse ?

A. Je ne sais pas encore très bien... Je dois y aller discrètement dans quelques semaines, mais rien de bon... rien de bon...

J. Et à propos du Duché Mulkesh, sait-on qui le dirige ?

A. Pas vraiment, peut être un dénommé Duc Kazam ou Shazim. En tout cas, ils ne sortent plus de chez eux, ils fuient les escarmouches avec les autres gardes frontières. On pense que la population sur place est toujours fortement opprimée : travaux forcés pour les fortifications, provisions confisquées, exécutions publiques, tortures, rapt d'enfants, ... Elles sont vraiment à bout et l'hiver a été des plus rigoureux là-bas.

J. Vont-ils lancer une nouvelle attaque ?

A. ... Je ne sais pas... ils doivent encore avoir des stocks de nourritures suite aux "livraisons" exceptionnelles de l'année dernière, mais à la nouvelle disparition de leur Empereur, je ne sais pas s'ils en auront encore la volonté... On ne sait jamais, on prétend qu'un émissaire serait venu à la petite foire et qu'il aurait cherché des soutiens. S'ils cherchent des soutiens c'est que ça doit pas aller si bien que cela.

J. ... j'espère que le Protectorat, La Fédération et le Pacte des Empires du Levant vont régler le problème rapidement... En tout cas plus au Sud, avec la fin des tempêtes hivernales, les premiers bateaux Abatucci ont commencé à commercer dans les ports et de Fraternité Rouge à l'Est et de Trävkaströll à l'Ouest. Ce sont les 2 seuls ports en eaux profondes développés en dehors d'Edenorya, si cela se poursuit Edenorya ne fera plus beaucoup de commerce...

A. C'est la faute au conseil de la ville ! Il ne s'intéresse pas au commerce et ne développe pas leurs terres ! Quand on pense que les blés de Nohmas sont encore là et qu'aucun officiel ne s'en est occupé ! Et ils ne parlent que de taxes et de nouvelles lois !

J. Calme toi, un des membres est mort cet été dans d'étranges circonstances et les Abattucis savent bien que les choses se décident ici, ils investiront dans l'économie locale ce qui permettra de relancer le commerce.

A. A voir... à voir ... au fait as-tu entendu parler des tulipes ?

J. Des tulipes ? C'est une fleur ça, non ?

A. Oui oui, mais j'ai entendu qu'une livraison de tulipes aurait eu lieu à l'Ouest, tu n'en aurais pas entendu parler ?

J. Pas vraiment, non, va voir avec les Apothicaires peut-être.

A. Non, ils n'en savent rien, donc c'est probablement pas grand chose, en tout cas en ces temps où la terre est malade, cette nouvelle m'a parut très étrange.

J. Etrange... peut-être... mais actuellement c'est l'hiver, pas grand chose ne pousse, et les incessantes batailles magiques depuis des années n'arrangent rien. Attendons les beaux jours avant de se prononcer, ils ne devraient plus tarder maintenant.

Fiefs et Empires

La Fédération

Suite à l'absence de Wyatt « Mad Dogg » Holdedger due à un profond coma de plusieurs mois, un nouveau dirigeant a émergé en la personne de Lod Foa Xifer de Réïtsak. Lors de la cérémonie d'intronisation du nouveau dirigeant, il fut noté, par certains, que le roi de Blanche Cime ne prêta pas hommage mais une simple reconnaissance de mutuelle assistance. Cet élément fut confirmé dans l'année avec la formation du royaume autonome de Blanche Cime au Nord. L'Empire fut donc réduit à 16 territoires composée de 2 royaumes : le Royaume du Meridion dirigé par Ezeckiel Cromwell regroupant le duché de Vendavel et le duché des Vents Rouges et le Royaume des Mers dirigé par Caelan de Laïsender regroupant le duché Rives d'émeraude et le duché de Liberté.



L'Empire mena une vaste attaque contre les fiefs du Pacte des Empires du Levant, bien que ces fiefs furent majoritairement repris, les dégâts matériels furent très conséquent sur ces territoires (voir la section sur le Pacte des Empires du Levant). Cette attaque s'arrêta lorsqu'une paix fut négociée sous l'égide d'Elia'Is Pragma.

Récit de Jean de Primstone

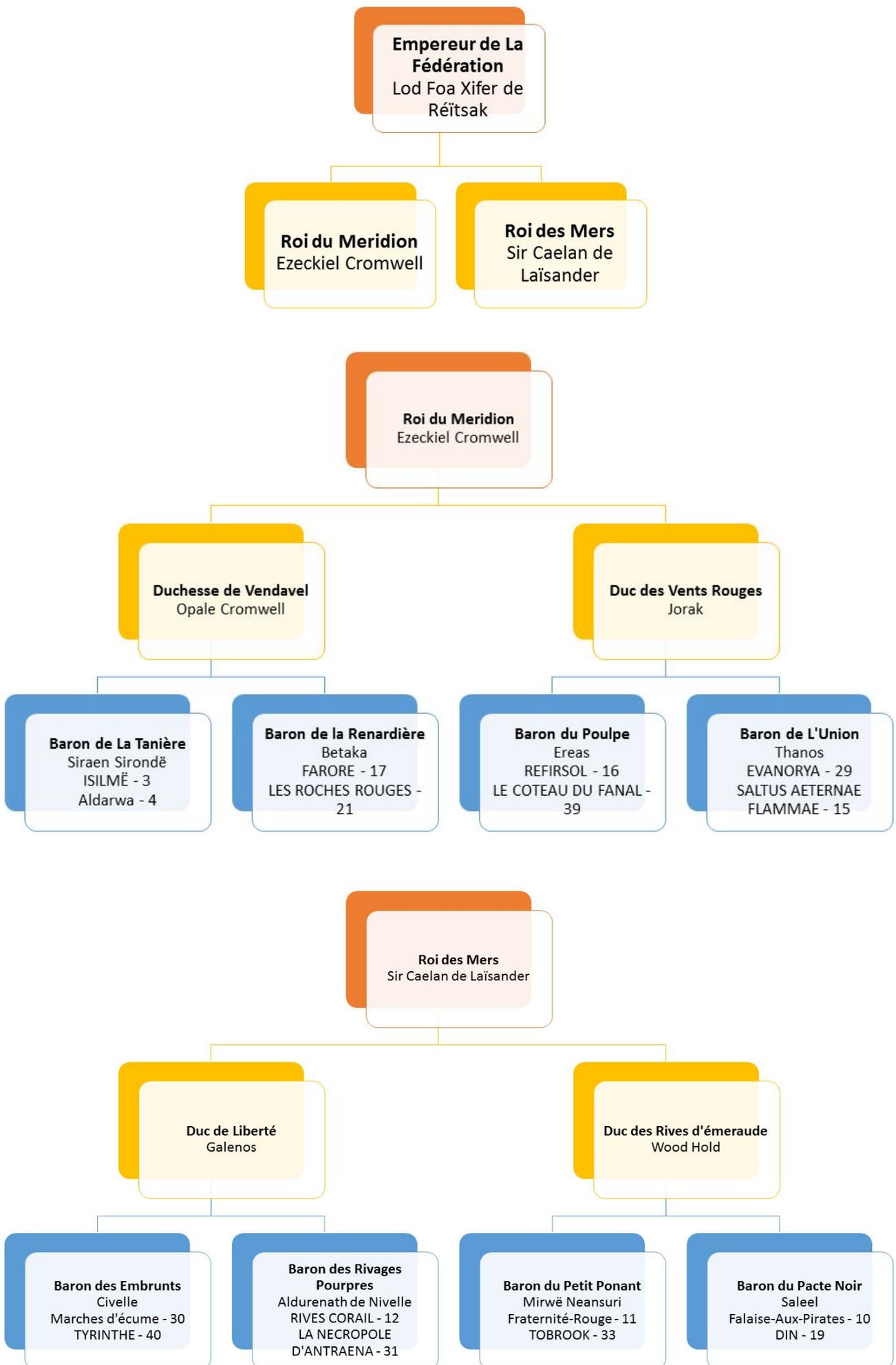
Depuis 4 ans, l'armée de La Fédération ne s'était plus mis en marche en dehors de son territoire. La diplomatie avait connu son heure de gloire, mais sans que l'on connaisse exactement les causes, la guerre fut déclarée au Pacte des Empires du Levant. Les troupes se dirigèrent en masse à l'Ouest pour combattre.

Les rumeurs des conflits arrivèrent à la population de l'Est en apportant des informations contradictoires entre les conflits contre des armées morts-vivantes, les créatures infernales de Crosuys ou encore des troupes d'archers envoyés au Nord sur les terres du Protectorat. En tout cas, Lod Foa Xifer de Réïtsak continua à maintenir l'unité de l'Empire et à développer son économie tout en dirigeant les assauts des troupes.

la confusion s'accrut encore lorsqu'une paix fut signée alors que les combats continuaient encore à l'Ouest. Elle fut finalement actée vers la fin de l'année sans que l'on en sache les termes exactes.



Lod Foa Xifer de Réïtsak, empereur de La Fédération, préparant son plan d'invasion.



Le Pacte des Empires du Levant

Balertus Celsius 1er maintient sa bienveillante emprise autocratique sur le Royaume. La guerre qu'il avait déclaré avec La Fédération réussit merveilleusement bien lors des batailles d'Edenorya mais échoua dans 2 domaines : la neutralisation des dirigeants de La Fédération et la gestion de la guerre sur les territoires. De plus, certains territoires furent particulièrement frappés par l'affaiblissement de l'Archiviste avec les fiefs de Prima Lucem et Minuit.



Quelque part sur le fief "Empereur Dieu" tenu par les Mulkesh vassaux de Blanche Cime

Il regarda au loin une dernière fois, mais aucune armée ni troupe ne se montra, il ne sentait déjà plus son corps meurtri après plusieurs jours sur ce madrier, il n'entendait plus les brimades des gardes, il ne pensait plus à ses compagnons morts pour rien, il ne pensait qu'à la tulipe flétrit qu'il tenait dans sa main, il ne pensait qu'aux hommes qui lui avait donné en lui promettant qu'aux premiers jours de printemps les armées du Pacte de l'Empire du Levant viendraient les délivrer. Mais personne ne vint. Ses compagnons furent tués ou emprisonnés les uns après les autres. Lui même tenta de lancer une révolte, mais la cavalerie Mulkesh l'écrasa dès le premier attroupement ... Abandonné par son armée, son peuple, son Empereur... maudits soient-ils !



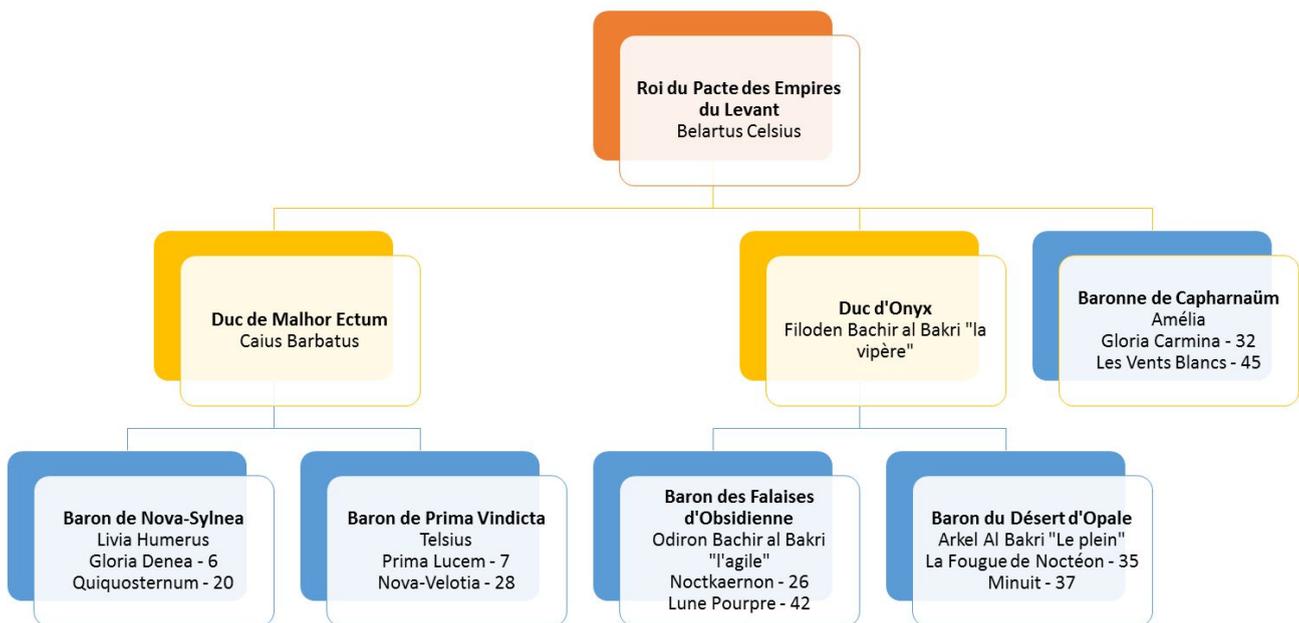
Récits de guerre en Gloria Denea

La cavalerie de La Fédération vint dès que les tempêtes de printemps cessèrent. Ils écrasèrent les fortifications avec leurs armes de siège et pillèrent abondamment le territoire en prenant tout ce qui avait de la valeur. Les populations vivaient alors dans la crainte. Puis les forces armées de Crosuys au service du Pacte des Empires du Levant vinrent de toutes parts, certains du sol-même, et écrasèrent les forces de La Fédération tout en apportant encore mort et désolation parmi la population.

A ce moment, le fier fief de Gloria Denea ressemblait à un vaste champ de ruine. Mais encore une fois, ce petit bout de terre sans importance fut à nouveau au coeur du conflit car un fort contingent d'archers de La Fédération attaquèrent une nouvelle fois le territoire afin d'engager les troupes de Crosuys.

En parallèle le territoire de Prima Lucem fut attaqué par des morts vivants au service de La Fédération et le territoire de Quiquosternum fut conquis par les cavaleries impériales et royales de La Fédération. A ce moment, les forces armées du Pacte des Empires du Levant étaient en difficulté même s'ils pensaient encore pouvoir empêcher les forces ennemis d'aller plus en avant.

Ces différents territoires ne doivent leur salut qu'au retrait des forces de La Fédération suite à la conciliation de paix. Les populations y sont encore totalement désorganisées et nul ne sait qui rebâtira les magnifiques exploitations agricoles ...



La perte du fief numéro 20 n'est pas comptée afin de simplifier la représentation de l'organisation du Pacte des Empires du Levant.

Rastor

Les territoires sous l'autorité de la compagnie du Rastor connaissent un développement économique équilibré et ne se rallient à aucun conflit en cours.



Draconique

Les territoires draconiques furent protégés par de hautes murailles et par la peur qu'inspirent les dragons pendant l'ensemble de l'année. Les dragons s'y sentent bien mais le développement économique se fait encore attendre.



Blanche Cime

Ce royaume fondé il y a peu est désormais pleinement indépendant au Nord de la zone colonisée par les Kandoryens. Il confirma sa stature de royaume en accueillant le Duc mulkesh Kazim Zaztraouiri en son sein. Avec les 3 territoires qu'apportèrent les Mulkeshs, le royaume put être fondé par Eric de Routapingot. Ce royaume ne connut pas de développement économique extraordinaire du fait du peu d'infrastructure existante, mais nul doute que le nouveau roi a des projets intéressants pour l'avenir.

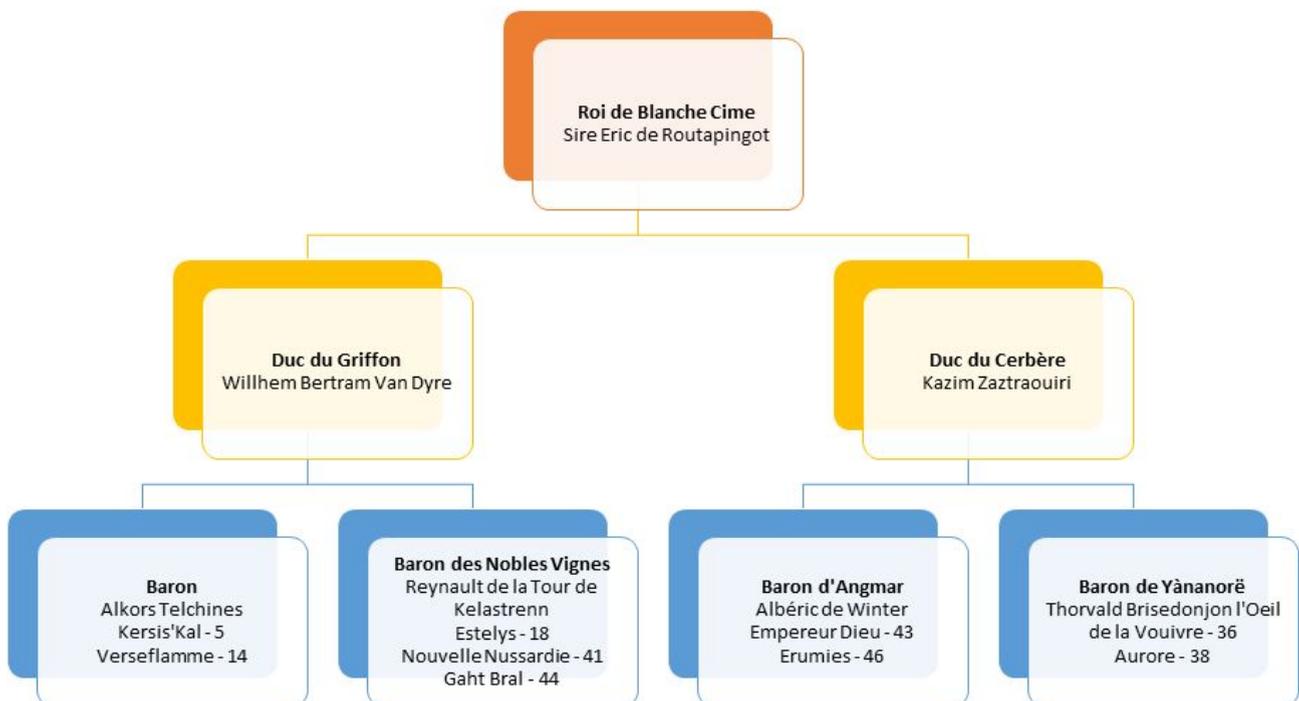
Une guerre civile faillit se déclarer avec la dépossession de Philneas Baron de Nussardie¹, fidèle à La Fédération, du fief de la Nouvelle Nussardie. Ce conflit se régla finalement avec l'attribution de la seigneurie de la Nouvelle Nussardie à la femme du Baron en la personne de Dame Merlo de la compagnie des denrées.

Peu avant les premières neiges, les troupes du Protectorat attaquèrent Blanche Cime avec pour conséquence de couper en 2 le royaume. Blanche Cime eut une sévère défaite et désormais ces 2 états sont à couteaux tirés.

Kazim Zaztraouiri, Duc du Cerbère, tentant d'expliquer le concept de serf à sa cour.

Nous sommes maintenant sous l'égide d'un Roi bienveillant. Preuve s'il en est, j'ai ma bannière de Blanches Cimes à la ceinture ! Notre bon roi m'a signifié que c'était la première fois qu'une personne extérieure à Vendavel recevait un tel honneur ! J'en suis encore tout ébaubi.

En vent de réforme souffle sur m... nos territoires ! L'esclavage a été ABOLIE. Si je prend qui que ce soit avec un esclave, je couperai ses membres un par un de mes propres mains ! Nous sommes maintenant une civilisation visionnaire et sous l'égide d'un grand roi. Nous aurons maintenant des serfs ! Avant ils n'avaient pas leur mot à dire, maintenant... c'est pareil... mais différent ! Vous voyez ?



Note : les pertes de fief n'ont pas été impacté sur ce royaume, elles le sauront au début de l'année prochaine

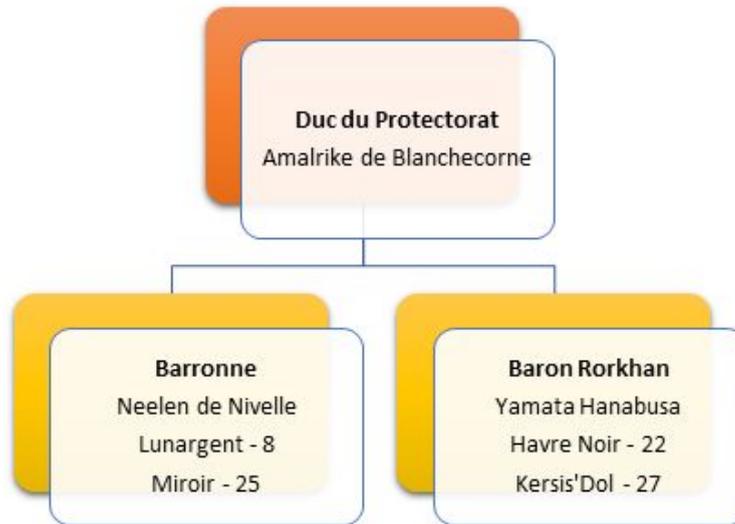
¹ La Nussardie est un territoire d'Orya dont de nombreux ressortissants sont présents en Kandorya notamment à Vendavel.

Protectorat

Le Protectorat connu un développement régulier. A la fin de l'année, ils attaquèrent le royaume de Blanche Cime afin de conquérir l'Oeil de la Vouivre, cette conquête permet au Protectorat de continuer son expansion et de pouvoir bientôt pouvoir prétendre au titre de royaume.



Dans la forêt de Miroir, un arbre d'une centaine de mètres de haut s'est élevé tranquillement. Cet énorme feuillu, ami des druides, maître de la forêt a semblé apporter d'important bienfaits aux terres du Protectorat.



Note : la prise du fief de l'Oeil de la Vouivre sera pris en compte l'année prochaine



Le Protectorat envahit le Nord sur le fief de l'Oeil de la Vouivre

Edenorya

Le premier consul en la personne de Svanick Depernel et l'intendante de la ville en la personne de Dame Lira reprirent en main l'économie de ce territoire trop longtemps délaissé. Ils réalisèrent plusieurs prouesses : développement d'une école de magie de grande importance et de nombreuses améliorations des infrastructures existantes. De plus, ils semblent avoir réussi à mieux acclimater les graines de Nohmas car aucun problème ne fut noté lors de leurs exploitations.

Le territoire autonome de la garnison fut réintégré au sein de l'autorité d'Edenorya et la garnison joignit totalement ses efforts au développement de ce territoire. Dans les grands changements, il est également noté qu'un canal relie désormais le fleuve et Vendavel. Ce canal permet à des grands navires de rejoindre Vendavel depuis la mer via le fleuve. Il n'est pas très clair qui est le donneur d'ordre de ces travaux ni à qui appartient le canal proprement dit mais aucun doute ne persiste sur le fait que les 2 cités sont d'accord sur ce sujet.

Dans la course à la domination économique, Edenorya a repris sa lancée et ne laissera pas les Abatuccis prendre les devants.

Cymbroghi

L'afflux important de réfugiés Primo vint renforcer l'importante population déjà en place. Ce grand peuple permit au territoire de se développer de manière conséquente. L'accès au marché commercial Abatucci permit aussi d'acheter à bas coût les ressources nécessaires à cette expansion économique.

Militairement, les forces armées Cymbroghi ont pris possession d'un petit territoire nommé Frozengard, celui-ci était le dernier sous le drapeau de l'Arcanium qui décidément a du mal à conserver ses fiefs.



Baron
Didrik
Trävkastroll - 13
Frozengard - 34

Primo

Les forces armées Primo surent infiltrer et défaire les forces de Crosyus, ces dernières furent alors défaits et le territoire retourna sous domination Primo en la personne de Djillgalahad. Ce territoire bien que peu développé fait la fierté des Primo en leur garantissant une autonomie dans leur lieu de vie et leurs choix politiques futurs.

Récit de la conquête de Malfosse par les forces Primo

Bien que sa prise militaire par les forces de Crosyus fut sans conteste, le fief de Malfosse était le théâtre incessant de révoltes éparses - certains diraient pour le plus grand plaisir de son nouveau seigneur.

Si une partie de la population des Primo avait migré vers d'autres terres, une part non négligeable s'était retrouvée isolée sur place, asservie de force par l'occupant.

D'autres choisirent volontairement de rester sur place - refusant d'abandonner les leurs - afin d'opérer une guérilla face à l'occupant. Ils reçurent dans leurs luttes l'aide de quelques primo, tant de la horde que pirates.

Au printemps dernier, des commandos menés par une elfe parvinrent à se faufiler au sein du fief et à opérer diverses opérations d'espionnage, de sabotage et autres préparatifs d'une action future plus décisives.

En début de foire, un petit commando elfique, les Lunoctis, étaient restés sur place afin de lancer une attaque audacieuse sur le coeur de commandement ennemi. Les gardes, en supériorité numérique évidente, ne jugèrent pas utile de sonner l'alarme et entreprirent de massacrer leurs opposants. Pour autant, la résistance autant héroïque que désespérée des Lunoctis fit diversion afin de couvrir l'arrivée des renforts composés d'orcs, d'elfes, de trolls, de nains et autres races.

Remettant leurs camarades sur pied, la troupe de guerriers partit à l'assaut du QG ennemis où les attendaient de nombreux fidèles de Crosyus composés de guerriers aguerris ainsi que des créatures monstrueuses déformées par la corruption du seigneur des lieux.

Le choc fut violent, de part et d'autres. Il fallu le renfort d'un énorme cerbère pour contrer les créatures monstrueuses adverses afin que les forces Primo et alliées parviennent malgré leurs pertes à prendre le dessus.

Une fois victorieux, les primos se livrèrent à un "échange culturel" afin de déterminer entre eux qui était le plus à même d'administrer le fief. Deux chefs de guerre, orc et elfe, s'affrontèrent en duel. A l'issue d'une joute de qualité, Séphérie accorda le sourire de la victoire à l'elfe, dernière debout. Nul autre ne se décidant à la défier, elle donna ses premiers ordres afin de remettre en état le fief, de libérer les populations asservies et ordonna aux exorcistes de libérer la terre de l'influence néfaste et corruptrice de l'ancien seigneur des lieux.

Cartes

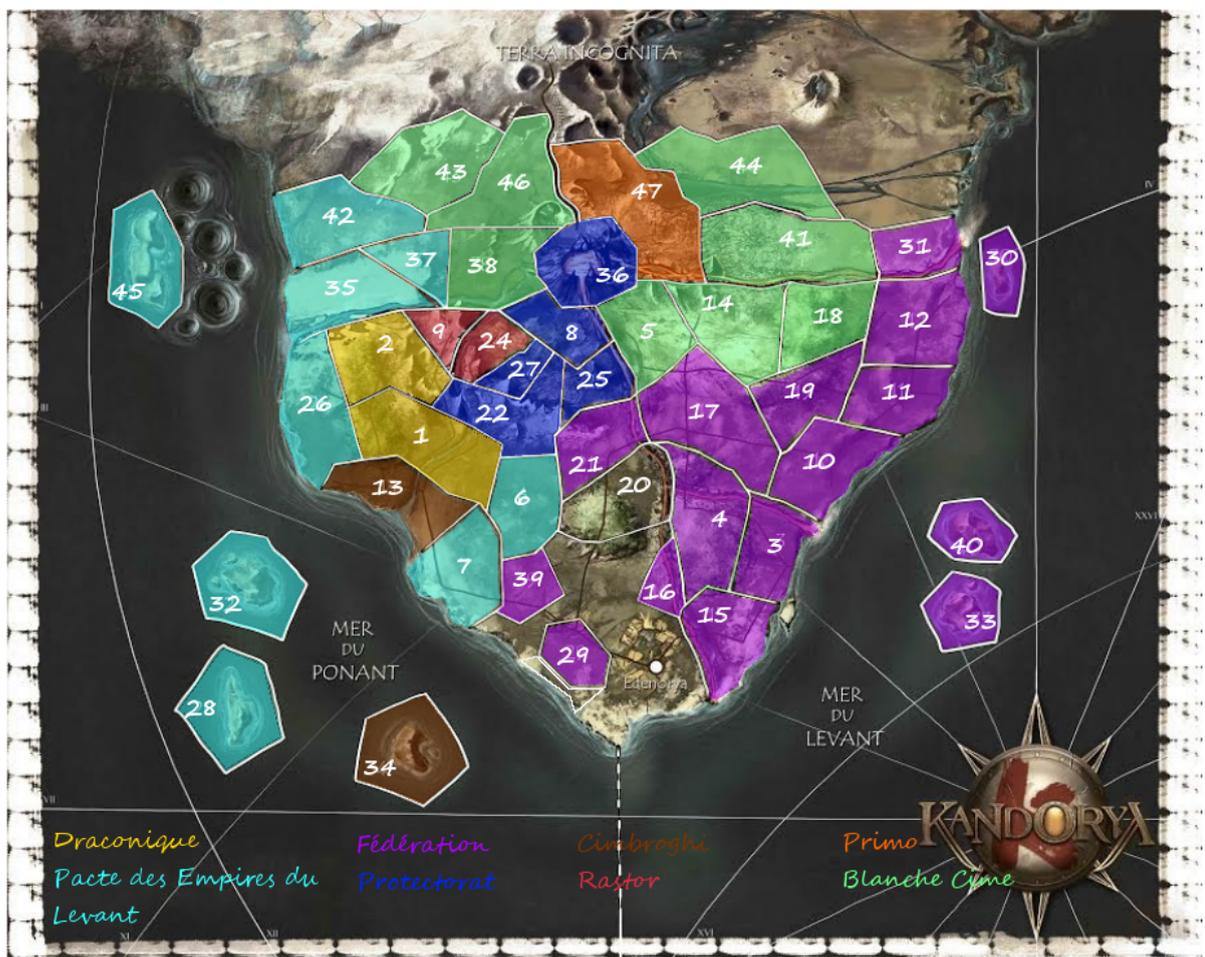
Début de la 9eme année



Fin de la 9eme année

Le fief 20 a été conquis par Kael McLeod qui n'a pas prêté allégeance suite à sa conquête.

Le territoire d'Elia's Pragma n'est pas représenté au Nord ainsi que les 4 territoires explorés au Nord-Ouest, ils le seront l'année prochaine.



Nom des fiefs

| | | | |
|-----|-------------------------|-----|---|
| F00 | Edenorya | F26 | Noctkaernon |
| F01 | Kaz Narosh | F27 | Kersis_Dol |
| F02 | Fubuki | F28 | Nova-Velotia |
| F03 | Isilmë | F29 | Evanorya |
| F04 | Aldarwa | F30 | Marches d'écume |
| F05 | Kersis'Kal | F31 | La nécropole d'Antraena |
| F06 | Gloria Denea | F32 | Gloria Carmina |
| F07 | Prima Lucem | F33 | Tobrook |
| F08 | Lunargent | F34 | Frozensgard |
| F09 | KYUDEN | F35 | La Fougue de Noctéon |
| F10 | Falaise-Aux-Pirates | F36 | l'Oeil de la Vouivre |
| F11 | Fraternité-Rouge | F37 | Minuit |
| F12 | RIVES CORAIL | F38 | Aurore |
| F13 | Trävkastroll | F39 | Le coteau du fanal |
| F14 | Verseflamme | F40 | Tyrinthe |
| F15 | Saltus Aeternae Flammae | F41 | Nouvelle Nussardie |
| F16 | Refirsol | F42 | Lune Pourpre |
| F17 | Farore | F43 | Empereur Dieu |
| F18 | Estelys | F44 | Gaht Bral |
| F19 | Din | F45 | Les Vents Blancs |
| F20 | Quiquosternum | F46 | Erumies |
| F21 | Les Roches Rouges | F47 | Malfosse |
| F22 | Havre Noir | F48 | Tal'kanos (territoire d'Elia'ls Pragma) |
| F24 | Val Des Lames | | |
| F25 | Miroir | | |

Exploration du Nord Ouest

Le capitaine regarda une nouvelle fois les cartes qu'il avait tracé lors de sa dernière exploration, il suivait les courbes des côtes au-delà de l'île des Vents Blancs au Nord-Ouest. Cela faisait plusieurs années que personne n'avait trouvé un passage dans cette zone, mais maintenant que c'était fait, il rêvait de retrouver les Provinces Libres perdues dans le grand Nord, il se souvenait de Josef de Rosépine vantant leur développement et leurs belles cités. Mais personne ne savait comment le Mal Vert avait été traité au Nord, et personne ne savait si quiconque avait survécu... Peu lui importait ! S'il pouvait trouver un trésor ou même trouver un territoire sur lequel il pourrait revendiquer sa possession, ce serait parfait. Il rangea ses cartes, remonta sur le pont et regarda son équipage finir de monter la cargaison de vivre. Dans 1 heure, il serait au large et il montrerait à tous qui est le meilleur explorateur de l'île !

Le passage du cap du Nord-Ouest a été trouvé ouvrant à l'exploration d'une immense baie.

Des navigateurs du Pacte des Empires du levant ont commencé à renforcer les prémices d'un port des provinces libres. Le Concordat établit un comptoir commercial sur le cap du Nord-Ouest. Ce comptoir devait être la base de départ de l'exploration.

Les navires se sont lancés dans la baie, différents véhicules ont exploré les terres à l'Est du Mont Solitaire.

Sur terre

Il est très vite apparu que cette région avait été colonisée par les Mulkeshs libérés du joug de l'Empereur Dieu en l'an 2 pour devenir les Provinces Libres. De nombreux signes de civilisation étaient visibles : ruine de forteresse, phare, routes, ... mais aucun signe de vie, le Mal Vert ayant probablement tués tous les occupants.

Profitant de cette vaste zone à conquérir, quelques aventuriers se sont lancés dans la course pour annexer les terres colonisables au cours de laquelle 4 fiefs furent délimités. Les premiers artisans arrivèrent pour remettre les infrastructures en état afin d'accueillir un nombre plus important de colons.

Sur mer

Plusieurs navires pirates restèrent en retrait en restant groupé en flotte. Trois grosses flottes étaient présentes : La flotte Rouge, La flotte de l'Hydre Ecarlate et la flotte de la Cassandre.

La flotte de la Cassandre explora la baie. A plusieurs reprises des krakens l'attaquèrent mais la capitaine du Trollpillon, au fait des habitudes de ces créatures, les renvoya à jamais chez Océanos. Elle acquit ainsi le titre de "Fléau des krakens".



Les Abatuccis

Pour la première fois, des navires Abatuccis furent repérés en nombre avec une flotte complète composée d'une huitaine de navires de commerce et une douzaine de guerre.

Pour la Flotte Rouge ce fut tout autre chose. Excédé par la présence Abatuccis et voyant un des navires de commerce isolé, le navigateur de la Flotte avec l'accord du commodore Red attaqua. La technique fut simple: éradication de l'équipage à la mitraille avant l'abordage, ce fut un massacre, aucun marin masqué ne s'en sorti.

Le butin fut faible, si ce navire n'avait pas besoin d'escorte, c'est qu'il y avait une signification.

L'amiral de la flotte abatuccis fit ouvrir le feu sur la Flotte Rouge. Les pirates ne purent que subir le feu roulant des deux-ponts adverses. Car deux-ponts signifie "deux rangées de dents" ou deux rangées de canons, deux fois plus de tir.

La Flotte Rouge fut très endommagée et pris refuge dans le port de la guilde des marchands. Les Abatuccis commencèrent alors un blocus. Seule l'intervention de la pyramide Elfes Noirs permis de faire baisser la tension et permettre de régler la situation par la voie diplomatique.

Economie

Encore une fois, les fortifications restent dans le coeur de nos dirigeants bâtisseurs, mais pour la première fois, ils dépensèrent autant d'effort dans les mines de minerai et les comptoirs commerciaux. Au total, plus de 120 améliorations de bâtiments ont été réalisés cette année, l'économie sort enfin de sa léthargie et l'ouverture commercial avec les Abatuccis y est peut-être pour quelque chose ou alors l'économie est enfin devenue auto-suffisante.

L'absence d'atelier d'ingénierie, de bibliothèque et d'atelier de transmutation finira par peser sur le bon développement de l'île en la privant de savoir bien utile.

Sur l'ensemble des domaines présents, la Fédération continue à être le plus riche et le mieux développé. Le fait que la guerre n'est pas eu lieu sur ses terres lui a permis de continuer à développer son économie.



Les territoires les mieux développés sont Edenorya (0), Fraternité Rouge (11), Trävkastroll (13) et Evanorya (29). Edenorya reste le territoire le plus développé mais les autres territoires réduisent leur écart.

Carte de développement économique

(vert clair est le plus développé)



Les marchands généraux ne se sont réunis formellement qu'une seule fois. Le principal changement par rapport aux années précédentes est qu'à compter du premier soir de la prochaine grande foire, les marchands généraux ne seront plus choisis par les seigneurs des territoires mais désignés par les plus grandes puissances commerciale. Ceci est principalement dû au fait que désormais les comptoirs commerciaux ont gagné en puissance cette année avec 2 comptoirs commerciaux continentaux en plus de celui existant déjà à Edenorya.

Ci-après la carte indiquant les grandes zones d'influence régionales.



Les marchands généraux actuels sont les suivants :

- Balian Klyde remplacé par Festina pour la gestion des fermes et de la vente de la nourriture ;
- Armen Nymphaea pour la gestion de la vente du bois et la gestion des scieries ;
- Harold l'Artificier pour la gestion de la vente des savoirs ;
- Filoden Bachir pour la gestion de la vente des outils et des armes et la gestion des forges ;
- Thanatiel pour la gestion de la vente des minerais et la gestion des mines.

Rareté des ressources pour le commerce en Kandorya

| Ressources | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 |
|-----------------|---------------|----------------|------------------|
| Nourriture | <i>Normal</i> | <i>Courant</i> | <i>Normal</i> |
| Bois | <i>Rare</i> | <i>Normal</i> | <i>Courant</i> |
| Minerai | <i>Rare</i> | <i>Rare</i> | <i>Normal</i> |
| Produits | | | |
| Armes | <i>Normal</i> | <i>Rare</i> | <i>Très rare</i> |
| Outils | <i>Rare</i> | <i>Normal</i> | <i>Courant</i> |

| Savoirs | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 |
|------------------|---------------|------------------|------------------|
| d'érudition | <i>Normal</i> | <i>Rare</i> | <i>Normal</i> |
| de corps | <i>Normal</i> | <i>Courant</i> | <i>Abondance</i> |
| de magie | <i>Normal</i> | <i>Courant</i> | <i>Courant</i> |
| de transmutation | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| de foi | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Rare</i> |
| d'ingénierie | <i>Rare</i> | <i>Très rare</i> | <i>Rare</i> |

Rareté des ressources pour le commerce en provenance d'Abaccia

| Ressources | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 |
|-----------------|------------------|------------------|------------------|
| Nourriture | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| Bois | <i>Rare</i> | <i>Très rare</i> | <i>Très rare</i> |
| Minerai | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| Produits | | | |
| Armes | <i>Courant</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| Outils | <i>Abondance</i> | <i>Courant</i> | <i>Courant</i> |

| Savoirs | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 |
|------------------|----------------|----------------|----------------|
| d'érudition | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| de corps | <i>Courant</i> | <i>Courant</i> | <i>Courant</i> |
| de magie | <i>X</i> | <i>X</i> | <i>X</i> |
| de transmutation | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| de foi | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |
| d'ingénierie | <i>Courant</i> | <i>Normal</i> | <i>Normal</i> |

Niveaux de rareté : Surabondance / Abondance / Courant / Normal / Rare / Très rare / Pénurie / Épuisée

9 ans déjà que les Kandoryens arpentent ces terres qui par endroit sont mal en point à cause d'une sorte de maladie de la terre. Mais de nombreux territoires sont enfin développés comme Trävkastroll et Fraternité Rouge et devraient permettre à l'économie de sortir de sa torpeur et transformer l'ensemble des territoires en des terres riches où les habitants pourront se tourner vers des horizons plus heureux.

Les Mulkeshs se sont fondus au sein du Royaume de Blanche Cime. Ce peuple qui avait une nouvelle fois émigré d'Orya il y a 3 ans et mené une guerre sans relâche contre les colons est désormais vaincu militairement et politiquement. On ne peut qu'espérer que ces dangereux ennemis restent désormais comme un mauvais souvenir dans l'esprit de la population.

Au sein de la Terra Incognita, Elia'Is Pragma est désormais à nouveau présente. Bien qu'elle ait ralliée à sa cause de nombreuses personnalités du Pacte des Empires du Levant et de La Fédération, soit de manière indirecte la moitié des territoires connus, on ne sait pas précisément quels sont ses objectifs pour Kandorya.

Les frontières en dehors de Blanche Cime ont bougé à la marge et la guerre n'a pas montré de grand vainqueur dans ce conflit. Mais la rancœur est tenace et le départ de Blanche Cime montre la fragilité de La Fédération qui n'est plus que de justesse un Empire. Sans la ténacité et l'incroyable force de travail de Lod Foa Xifer de Réïtsak, il est probable qu'elle eût déjà éclatée. La Fédération peut remercier ce grand chef d'Etat.

Les Abatuccis continuent de commercer avec le continent et le développement à venir de 3 nouveaux axes commerciaux au centre, Nord-Ouest et Nord-Est ne devraient pas les laisser indifférents. Le développement économique est désormais une réalité bien présente au quotidien avec désormais d'importants échanges entre Abaccia et Kandorya.

L'exploration du Nord-Ouest fut un grand succès avec la mise en place de 4 colonies de peuplement. Cette exploration permettra probablement de trouver le passage du grand Nord ou peut-être ailleurs, cela dépendra si un chemin sûr est trouvé par les explorateurs. En tout cas, le fait que les marins de Kandorya soient capables de découvrir par eux-même de nouveaux chemins en ces terres inconnues leur permettra probablement d'aller bien plus loin...

L'hiver arrive déjà et c'est désormais un répit bien mérité pour tous.