

Conquête en Kandorya

Depuis que les colons d'Orya arpentent l'île de Kandorya, ils n'ont cessé d'explorer ses terres et de se battre pour elles. Le jeu des fiefs rend compte de ces 2 aspects et permet de jauger les différentes puissances sur Kandorya.

Les personnages pouvant y jouer sont : ceux possédant un fief, nommés Seigneur, et ceux représentant les peuples de Kandorya (par 10 émissaires envoyés lors de la foire d'Edenorya). Les premiers ont autorité sur leur territoire, les seconds disposent d'une unité pouvant agir sur le jeu de fief. Bien sûr, le seigneur a besoin de nombreuses unités pour exploiter ses mines, ses champs, bâtir ses fortifications et faire la guerre. Il faudra donc qu'il attire les populations, sinon le seigneur pourrait bien se faire attaquer par ces gens sans terre et perdre la sienne.

Le jeu de fief permet aux factions et peuples d'Orya et de Kandorya de mesurer leur influence.

Pour plus de détails, allez dans la section ["gérer son fief"](#) et téléchargez le document sur les règles.

La suite de ce document concerne le retour du jeu de fief pour l'année 2020. [Les récits des années précédentes sont disponibles ici.](#)

Retour sur 2020

Quelque part à Edenorya peu avant la foire.

J. La belle saison est foutue ... des orages partout, de la pluie, les grandes routes sont bloquées, des ponts sont emportés ... j'espère que les récoltes tiendront !

A. Bah ça empêchera les armées de partir en guerre pour un oui ou un non.

J. Mouais, faut dire que maintenant que la Fédération n'est plus après l'abdication de l'empereur, on ignore comment les grands seigneurs réagiront. C'est un sacré bordel, l'Ouest est pourri et l'Est est totalement fragmenté avec les royaumes des Mers, du Meridion et de Blanche Cime, en plus il paraît que le centre est en guerre.

A. Bah, qu'ils s'occupent déjà de leurs terres ce sera déjà bien avant de lorgner sur celles des autres.

J. ... La situation reste explosive, l'Oeil de la Vouivre a été pris par le Protectorat au Royaume de Blanche Cime en le coupant en deux, Quiquosternum a été pris par la Fédération mais son nouveau seigneur est resté indépendant ...

A. Bah quelques escarmouches de-ci de-là. On verra si les ambassades envoyées discuteront d'un avenir commun ou si certaines d'entre elles disparaîtront ... j'espère juste que le commerce pourra se poursuivre avec les Abatuccis et au sein de l'île. Et à propos de l'île, le passage au Nord en est où ?

J. Mais t'écoute pas ! Y'a des orages ici et des tempêtes en mer, personne n'est assez fou pour partir en exploration, ou alors ceux qui partent ne reviennent pas...

A. En tout cas, il paraît qu'ils y seraient presque.

J. Mais ça fait 10 ans qu'ils y seraient presque ! Depuis Josef de Rosépine, ils y seraient presque ! Des incapables, pas foutu de faire le tour d'une île ! Même pas foutu de faire une carte correcte !

A. ...

A. ... le ménestrel va reprendre, écoutons le.

Comme vous pouvez le constatez, il n'y a pas eu de jeu de fief proprement dit ni de jeu d'Occulus à cause de "puissants orages" frappant les terres de Kandorya. Cela ne veut pas dire qu'il ne s'est rien passé, la "diplomatie" à quand même fait bouger des lignes de-ci de-là comme nous le verrons plus loin.

Pour tous les éléments non décrit ici, merci de se reporter au [récit des conflits de la 9ème année des colons](#).

10eme année des colons

[Fiefs et Empires](#)

[La Fédération](#)

[Le royaume du Méridion](#)

[Blanche Cime](#)

[Protectorat](#)

[Cartes](#)

[Economie](#)

Fiefs et Empires

La Fédération

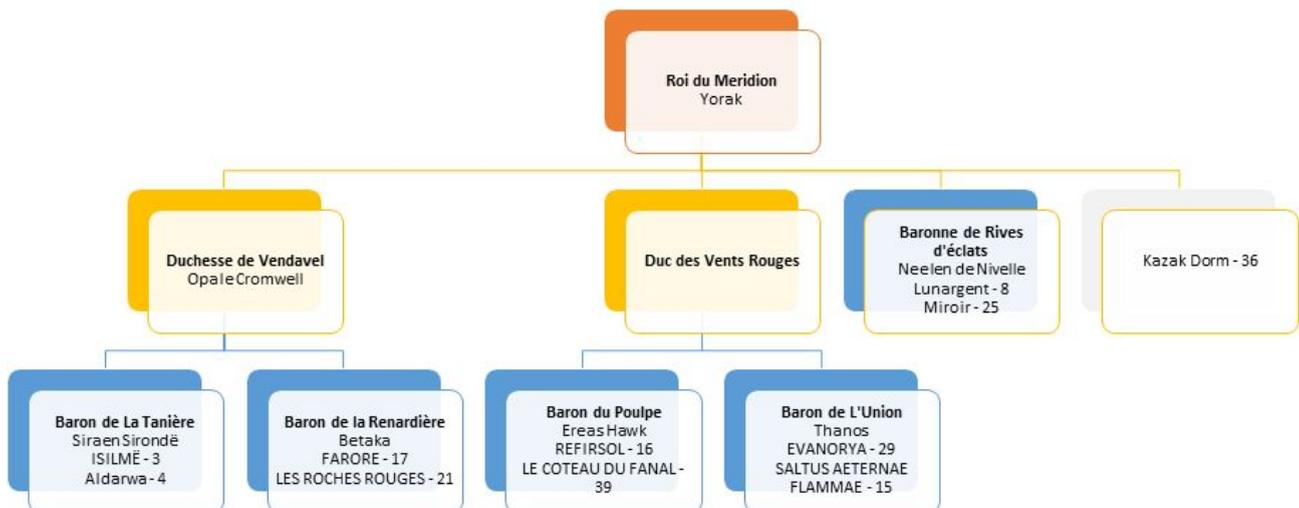
L'Empire de La Fédération n'est plus, il a définitivement été scindé en 3 parties : le royaume du Méridion, le royaume de Blanche Cîme et le royaume des Mers.



Le royaume du Méridion

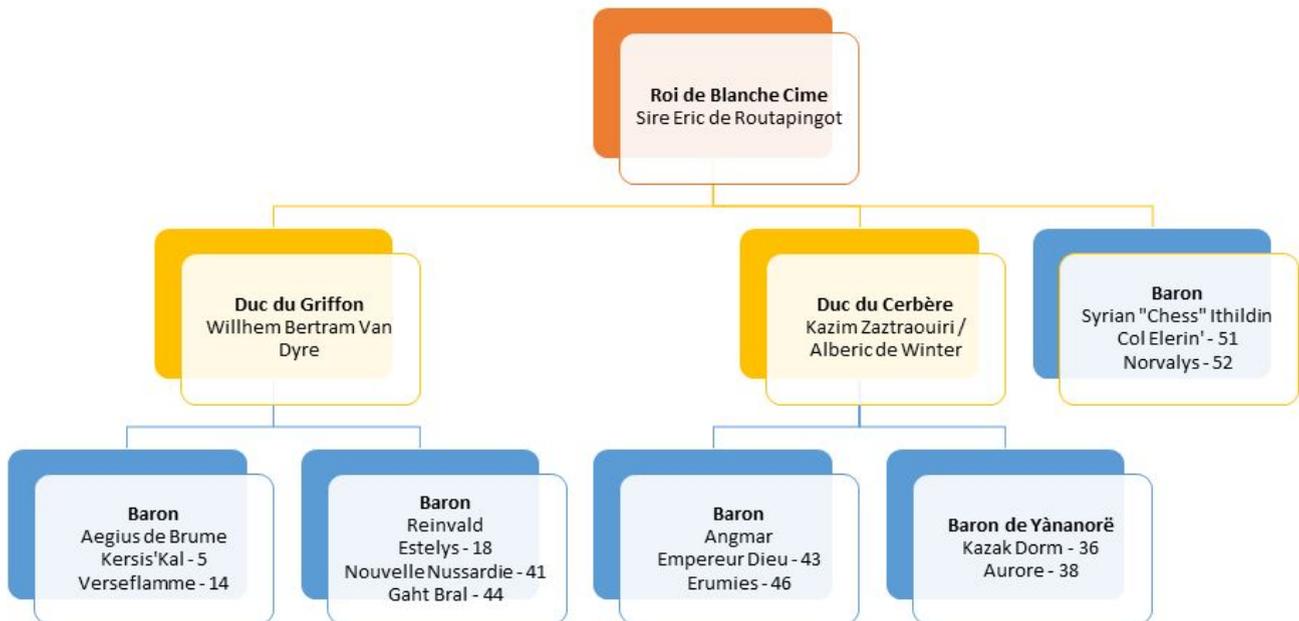
Au cours de la grande foire, le royaume du Méridion afin de montrer sa puissance et son autonomie, a installé son propre campement.

Suite à la mort d'Amalrike de Blanchecorne, Duc du Protectorat, la baronne Neelen de Nivelle et le seigneur Aknar prêtèrent serment au roi Yorak du Méridion qui gouverne un royaume de 11 fiefs.



Blanche Cime

Ce royaume a acquis le fief de Norvalys pour plusieurs centaines de pièces d'or lors d'une vente aux enchères disputée. Le fief de Col Elerin' nouvellement découvert l'an passé a aussi rejoint ce royaume. Ces 2 fiefs au Nord-Ouest sont passés sous l'autorité du nouveau baron Syrian "Chess" Ithildin.

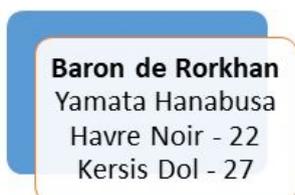


Note : les pertes de fief n'ont pas été impacté sur ce royaume, elles le sauront au début de l'année prochaine

Protectorat

Au cours de la grande foire, le duc du Protectorat : Amalrike de Blanchecorne est mort. Peu de temps après, la baronne Neelen de Nivelles et le seigneur Aknar prêtèrent serment au roi Yorak du Méridion.

Cette défection fait que les fiefs Lunargent, Miroir et Kazak Dorm ne sont plus sous l'autorité du Protectorat. Seule la baronnie Rorkhan porte encore les couleurs du Protectorat.



Cartes

Début de la 10eme année



Fin de la 10eme année

Le fief 20, 49 et 50 n'ont pas prêté allégeance.

Le fief 48 est sous les couleurs de la Reine de Kandorya.



Nom des fiefs

F00	Edenorya	F28	Nova-Velotia
F01	Kaz Narosh	F29	Evanorya
F02	Fubuki	F30	Marches d'écume
F03	Isilmë	F31	La nécropole d'Antraena
F04	Aldarwa	F32	Gloria Carmina
F05	Kersis'Kal	F33	Tobrook
F06	Gloria Denea	F34	Frozensgard
F07	Prima Lucem	F35	La Fougue de Noctéon
F08	Lunargent	F36	Kazak Dorm
F09	KYUDEN	F37	Minuit
F10	Falaise-Aux-Pirates	F38	Aurore
F11	Fraternité-Rouge	F39	Le coteau du fanal
F12	RIVES CORAIL	F40	Tyrinthe
F13	Trävkastroll	F41	Nouvelle Nussardie
F14	Verseflamme	F42	Lune Pourpre
F15	Saltus Aeternae Flammae	F43	Empereur Dieu
F16	Refirsol	F44	Gaht Bral
F17	Farore	F45	Les Vents Blancs
F18	Estelys	F46	Erumies
F19	Din	F47	Malfosse
F20	Quiquosternum (non affilié)	F48	Tal'kanos (sous l'autorité d'Elia'ls Pragma)
F21	Les Roches Rouges	F49	Ombrelune
F22	Havre Noir	F50	Lyzmoth
F24	Val Des Lames	F51	Col Elerin'
F25	Miroir	F52	Norvalys
F26	Noctkaernon		
F27	Kersis_Dol		

Economie

Pas d'évolution dans les prix des ressources pour cette année.

Les marchands généraux ne se sont pas réunis.



Rareté des ressources pour le commerce en Kandorya

Ressources	Rareté
Nourriture	<i>Normal</i>
Bois	<i>Courant</i>
Minerai	<i>Normal</i>
Produits	
Armes	<i>Très rare</i>
Outils	<i>Courant</i>

Savoirs	Rareté
d'érudition	<i>Normal</i>
de corps	<i>Abondance</i>
de magie	<i>Courant</i>
de transmutation	<i>Normal</i>
de foi	<i>Rare</i>
d'ingénierie	<i>Rare</i>

Rareté des ressources pour le commerce en provenance d'Abaccia

Ressources	Rareté
Nourriture	<i>Normal</i>
Bois	<i>Très rare</i>
Minerai	<i>Normal</i>
Produits	
Armes	<i>Normal</i>
Outils	<i>Courant</i>

Savoirs	Rareté
d'érudition	<i>Normal</i>
de corps	<i>Courant</i>
de magie	<i>X</i>
de transmutation	<i>Normal</i>
de foi	<i>Normal</i>
d'ingénierie	<i>Normal</i>

Niveaux de rareté : Surabondance / Abondance / Courant / Normal / Rare / Très rare / Pénurie / Épuisée